

Link do produktu: <https://wysokiedachy.pl/mistral-pokrycie-dachowe-z-kruszywem-skalnym-kolor-czerwony-ruby-p-825.html>

BRAK
ZDJĘCIA



Mistral - pokrycie dachowe z kruszywem skalnym kolor czerwony Ruby

Cena	47,60 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	MI-0838
Produkt niestandardowy	Produkowany na indywidualne zamówienie. Brak możliwości zwrotu. Prosimy o przemyślane zakupy.

Opis produktu

Mistral - pokrycie dachowe z kruszywem skalnym kolor czerwony Ruby

Blacha z posypką klasyczny wzór śródziemnomorski rzymski

Pokrycie dachowe z kruszywem skalnym Mistral zostało stworzone, by nadawało konstrukcji dachu wyjątkowy śródziemnomorski wygląd, oferując dodatkowo funkcjonalność i wytrzymałość na lokalne czynniki atmosferyczne. Choć Mistral przypomina klasyczną *dachówkę ceramiczną*, jest od niej znacznie lżejszy, przez co świetnie zastąpi ją w przypadku wymiany pokrycia, wzór przypomina styl śródziemnomorski.

Mistral jest połączeniem stali z posypką z kruszywa skalnego. Jest to produkt o potwierdzonej jakości i solidności w zgodzie z naturą i w odpowiedzi na jej wymagania. Dodatkowym atutem jest fakt, że posypka z kruszywa skalnego bardzo dobrze tłumi odgłos deszczu, co docenią szczególnie posiadacze poddasza użytkowego.

MISTRAL jest produkowany z wysokojakościowych materiałów z rdzeniem stalowym obustronnie zabezpieczonym antykorozyjnie alucynkiem i wykończonym **kruszywem skalnym**.

Szczegóły techniczne:

BTR SYSTEMS MISTRAL	
Długość całkowita	425mm
Długość efektywna	370mm
Szerokość całkowita	1325mm
Szerokość efektywna	1269mm
Wysokość przetłoczenia	20mm
Wysokość profilu	29 mm
Ilość arkuszy / m2 całkowity	1,775 szt
Ilość arkuszy / m2 krycia	2,13 szt
Minimalny kąt nachylenia dachu	14°
Materiał	Blacha stalowa Alucynk
Powłoka ochronna	Kruszywo bazaltowe + akryl
Gwarancja na kruszywo	35 lat
Gwarancja na perforacje	60 lat

Dostępne kolory pokrycia dachowego MISTRAL:

- czarny Onyx,
- brązowy Amber,
- czerwony Ruby,
- grafitowy Hematit,
- ceglasty Jaspis,

-
- **zielony Jade,**
 - **ciemny brąz Bronzite.**